**Informatyka, kl. VB – 30.04.2020**

**28. Temat: Podróż z przeszkodami. Przygotowanie filmu przygodowego – projekt.**

**Cele lekcji:**

Dzisiaj na lekcji:

1. Będziesz tworzył tło do animacji w programie Pivot,
2. Zaplanujesz swój film „Patyczk w labiryncie”,

Czego będziesz potrzebować do tej lekcji?

1. chęć do nauki:)
2. laptop/komputer, program Pivot Animator
3. dostęp do Internetu i przeglądarki internetowej
4. ewentualnie wsparcie rodzeństwa lub innego członka rodziny, który zna pomoże Ci w obsłudze sprzętu i Internetu.

ZAKRES REALIZACJI PODSTAWY PROGRAMOWEJ: I.1b, IV.1, IV.2

Przez kilka kolejnych lekcji będziemy tworzyć animację – Patyczak (lub inna postać) poruszająca się w labiryncie z przeszkodami.

Na dzisiejszej lekcji przygotujemy tło do naszej animacji – w programie Paint.

1. Pierwszy krok – ustawiamy wielkość obszaru w programie Pivot:

<https://drive.google.com/file/d/1sAjy2lqWlHVGBKpn3sVORgUcp4dy23yh/view?usp=sharing>

UWAGA – wielkość obszaru może być u każdego inna – zależy to od monitora i ustawień komputera. Trzeba metodą prób i błędów ustawić u siebie największy obszar, który nie będzie schowany za paskami do przewijania. Zapamiętaj albo zapisz ustawione liczby – będą potrzebne w drugim kroku.

1. Drugi krok – ustawimy wielkość tła w Paincie:

<https://drive.google.com/file/d/15JqML71r8z5PfgC8Gx1CBF8ur23czEiE/view?usp=sharing>

Pamiętajcie – wstawiamy w okienka takie liczby, jakie były w Pivocie. Tło z Painta ma być tak samo duże jak plansza Pivota.

1. Krok trzeci – budujemy planszę naszego filmu. Może to być np. labirynt, najeżony pułapkami które trzeba pokonać. Przykładowy widać na filmie:

<https://drive.google.com/file/d/1BZPG2KzQYBypf8WfPdHgSIWmdleAKcQN/view?usp=sharing>

Wykonajcie tło wg. własnego pomysłu – nie musi być dokładnie takie, jak na filmie. Dodajcie więcej przeszkód do pokonania, pułapki itp.

Gotowe tło wyślij na e-maila: **mkedzierski5150@gmail.com**

Czas na wykonanie zadania: 1 tydzień.