**Informatyka, kl. VB – 28.05.2020**

**32. Temat: Podróż z przeszkodami. Przygotowanie filmu przygodowego – projekt.**

**Cele lekcji:**

Dzisiaj na lekcji:

1. Będziesz tworzył animację w programie Pivot animator

Czego będziesz potrzebować do tej lekcji?

1. chęć do nauki:)
2. laptop/komputer, program Pivot Animator
3. dostęp do Internetu i przeglądarki internetowej
4. ewentualnie wsparcie rodzeństwa lub innego członka rodziny, który zna pomoże Ci w obsłudze sprzętu i Internetu.

ZAKRES REALIZACJI PODSTAWY PROGRAMOWEJ: I.1b, IV.1, IV.2

**Dzisiaj na zajęciach będziemy tworzyli własne animację w programie Pivot Animator.**

Wymyśl własny temat animacji. Narysuj tło w Paincie, możesz pobrać je też z Internetu. W programie Pivot możesz stworzyć nowe postacie i przedmioty. Możesz umieścić w animacji ruchome elementy, podobnie jak ostatnio przy tworzeniu Labiryntu.

Postaraj się aby praca była ciekawa, z akcją w której coś się dzieje :)

Gotową animację zapisz do pliku gif (jeżeli się da) i prześlij na e-mail: **mkedzierski5150@gmail.com**

Ostateczny termin oddania pracy – **4 czerwca 2020**