**Informatyka, kl. VB – 04.06.2020**

**33. Temat: Animacje w programie Pivot.**

**Cele lekcji:**

Dzisiaj na lekcji:

1. Będziesz tworzył animację w programie Pivot animator

Czego będziesz potrzebować do tej lekcji?

1. chęć do nauki:)
2. laptop/komputer, program Pivot Animator
3. dostęp do Internetu i przeglądarki internetowej
4. ewentualnie wsparcie rodzeństwa lub innego członka rodziny, który zna pomoże Ci w obsłudze sprzętu i Internetu.

ZAKRES REALIZACJI PODSTAWY PROGRAMOWEJ: I.1b, IV.1, IV.2

**Dzisiaj na zajęciach będziemy tworzyli własne animację w programie Pivot Animator.**

Wykonaj dowolne zadanie z podręcznika str. 120.

Gotową animację zapisz do pliku gif (jeżeli się da) i prześlij na e-mail: **mkedzierski5150@gmail.com**