**30.03.2020 INFORMATYKA, kl. IV – lekcja offline**

**Temat: Małpie figle – o sterowaniu postacią\_cz1**

**Cele lekcji:**

Dzisiaj na lekcji:

1. Nauczysz się jak ułożyć skrypt do sterowania duszkiem na ekranie
2. Nauczysz się jak zmienić tło gry oraz dołożyć kolejne duszki do planszy
3. Wykonasz I cz. gry „Małpie figle”.

 Czego będziesz potrzebować do tej lekcji?

1. chęć do nauki:)
2. laptop/komputer
3. dostęp do Internetu i przeglądarki internetowej
4. ewentualnie wsparcie rodzeństwa lub innego członka rodziny, który zna pomoże Ci w obsłudze sprzętu i Internetu.

ZAKRES REALIZACJI PODSTAWY PROGRAMOWEJ: I.2c, I.3, II.1, II.2

1. Pobierz plik „Tło” z linku:

<https://drive.google.com/file/d/1wPoLP_LHhRtI7LuHI-kVwLHwNEqKrA9B/view?usp=sharing>

i zapisz go na swoim komputerze.

1. Zaloguj się na swoje konto na stronie:

<https://scratch.mit.edu/>

1. Obejrzyj film i wykonaj wszystkie instrukcje tak, jak na filmie. W razie potrzeby wciśnij pauzę, żeby zatrzymać film i dokładnie zobaczyć co trzeba zrobić:

<https://drive.google.com/file/d/15RInGu9YjU1XiusuIYCTX9_wvsZCikLQ/view?usp=sharing>

Czas na wykonanie zadania – 1 tydzień.