**27.03.2020 Informatyka, kl. VA**

**Temat: Patyczaki w ruchu. Tworzenie prostych animacji.**

**Cele lekcji:**

Dzisiaj nauczymy się:

1. jak pobrać i zainstalować program z Internetu,
2. jak działa program Pivot Animator
3. jak utworzyć prostą animację

Pobierz i zainstaluj program do tworzenia animacji:

<https://drive.google.com/file/d/1TsljLX_Yx4XsnoToN5yCfy_-gWpE3Esb/view?usp=sharing>

Podczas pobierania i instalacji może pojawić się alert programu antywirusowego. Program można na czas instalacji wyłączyć. Pamiętajcie – po zainstalowaniu Pivota, uruchamiamy antywirusa ponownie. Tę operację przetestowałem na swoim komputerze – ponadto przeskanowałem cały komputer po zainstalowaniu programu. Antywirus nie wykrył żadnych zagrożeń.

ZADANIE:

Na podstawie filmów oraz podręcznika (str. 102 – 105) wykonaj prostą animację – ludzik ma machać ręką na przywitanie. Pracę zapisz na swoim komputerze.

Czas na wykonanie zadania: 1 tydzień.

Filmy:

<https://drive.google.com/file/d/1tRyycOtvG_-TQe01CTqPzcybSkLXzjqy/view?usp=sharing>

<https://drive.google.com/file/d/1ey9la5QndkUUYeYxR54sFbiquvXASqX5/view?usp=sharing>