Nazwa przedmiotu: wdż

Klasa: IV

Data 29.04.20r.

Temat: Mądry wybór w świecie gier.

W trakcie tej lekcji (cele):

1. Uczeń potrafi: • scharakteryzować zjawisko gier komputerowych jako popularny sposób spędzania wolnego czasu, • wskazać na atrakcyjność gier komputerowych dostarczających silnych emocji, • określić rodzaje gier komputerowych, • wymienić pozytywne skutki gier komputerowych, • omówić zagrożenia i wskazać negatywne oddziaływania gier komputerowych.
Uczeń uświadomi sobie, że: • powinien ustalić racjonalne zasady korzystania z gier komputerowych.

* 3. obejrzysz prezentację "Mądry wybór w świecie gier" (w strefie zadań na stronie szkoły)
* 4. wykonasz zadanie: Na temat gier komputerowych napisano wiele artykułów. Jedne uwypuklają zalety, w innych wymienione są minusy. Zapisz w zeszycie, co o nich sądzisz? Skorzystaj z informacji poznanych na slajdach.

 Czego będziesz potrzebować do tej lekcji?

1. smartfon

2. laptop/komputer

3. zeszyt i coś do pisania

4. dostęp do Internetu i przeglądarki internetowej

5. ewentualnie wsparcie rodzeństwa lub innego członka rodziny, który zna pomoże Ci w obsłudze sprzętu i Internetu

ZAKRES REALIZACJI PODSTAWY PROGRAMOWEJ: Wymagania ogólne: VII Wymagania szczegółowe: II.6, VI.8, 9